

LIBRIS

We know
books

Monștrii

ALUNGĂ PLECTISEALA



**PROVOCAREA
CARE ÎȚI DĂ FIORI
(dar nu prea mulți)**

Nivelul 1 ▪ p. 6

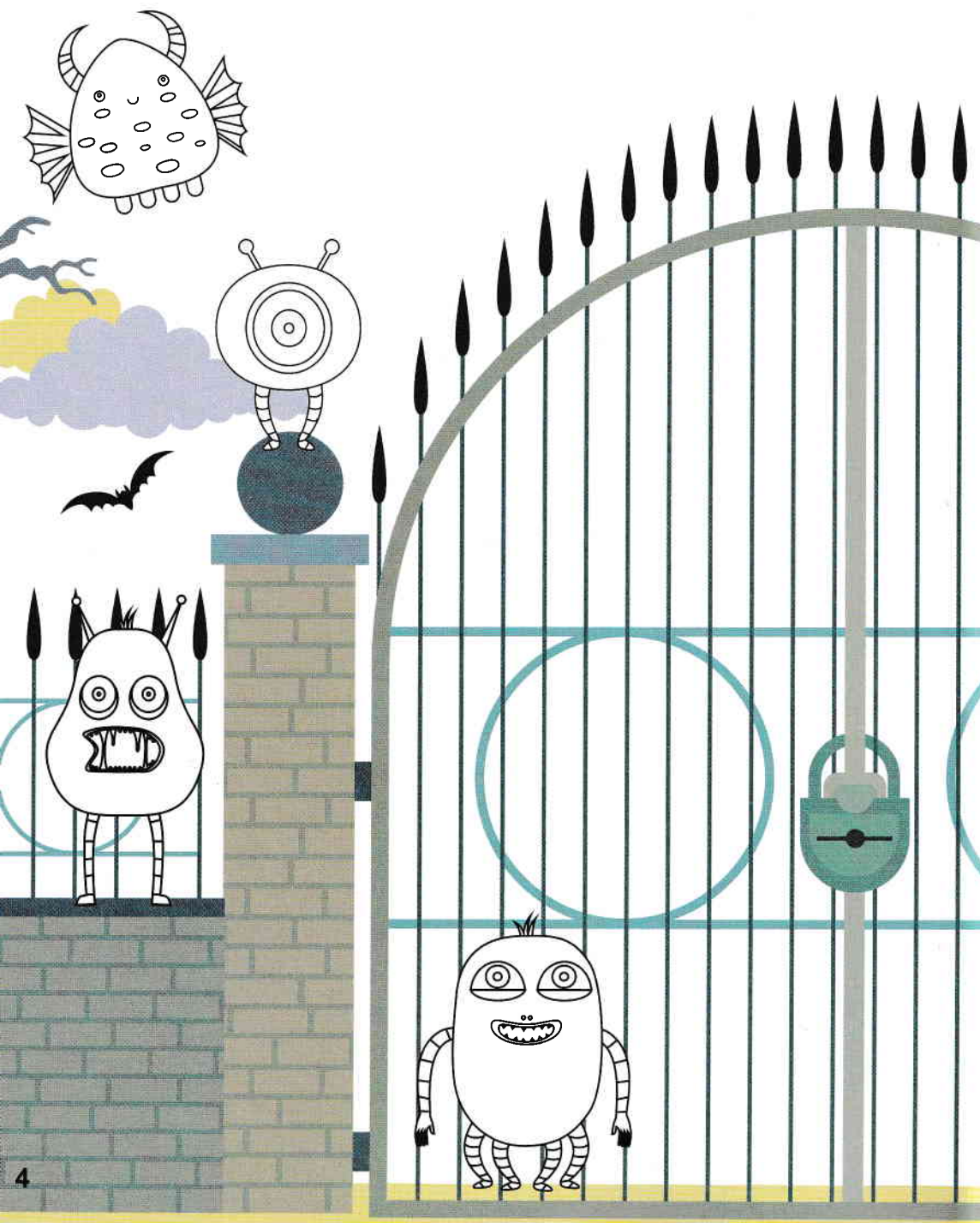
**PROVOCAREA
CARE TE VA SPERIA**

Nivelul 2 ▪ p. 40

**PROVOCAREA
CARE TE VA ÎNGROZI**

Nivelul 3 ▪ p. 70

Dacă ai curaj, deschide poarta
și intră în regatul monștrilor!



Privește cu atenție
încuietoarea și alege
cheia corectă care
deschide poarta!

Dar, mai întâi,
colorează-ne pe toți!



**PROVOCAREA
CARE ÎȚI DĂ FIORI
(dar nu prea mulți)
Nivelul 1**

Iată prima provocare pe care ți-am pregătit-o

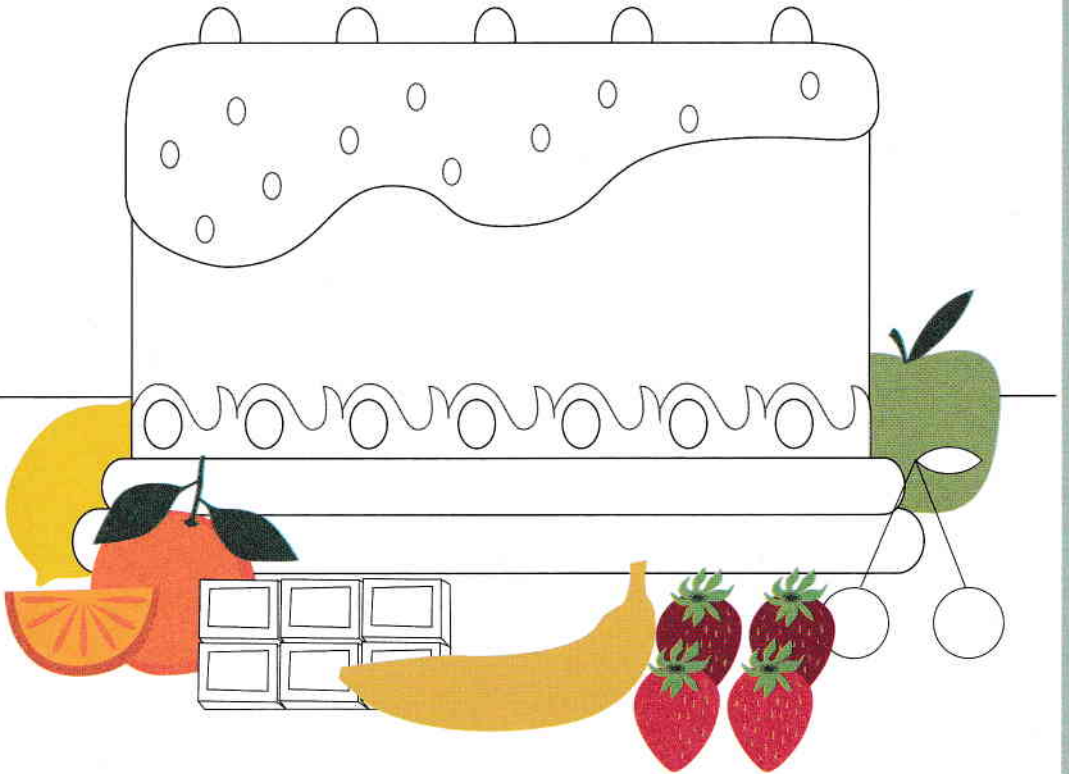
MONȘTRII CARE ALUNGĂ PLECTISEALA!

Acesta este cel mai ușor nivel: începe antrenamentul
ca să poți depăși jocurile și distracțiile care vor deveni
tot mai monstruoase!



Ești la pizzerie și te plictisești?
Sau plouă afară și nu știi cum să-ți petreci timpul?
Haide, ia-ți creioanele colorate și...

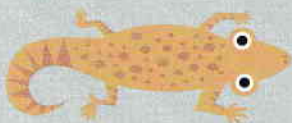
**colorează tortul aniversar și decorațiunile
așa cum dorești!**





Ochiosul este cel mai curios monstruleț dintre toți!
Când întâlnește un animăluț, este întotdeauna atent
la orice detaliu...

**Ajută-l să potrivească fiecare animal cu membrul său
și unește cele două părți cu o linie. Privește cu atenție
culorile!**

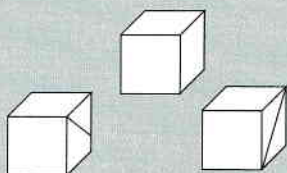
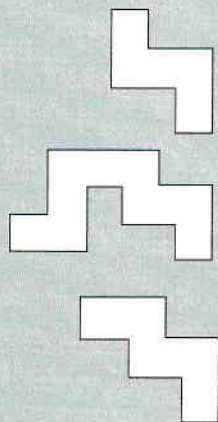
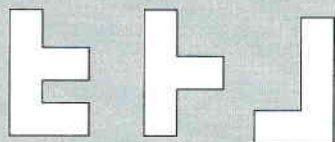
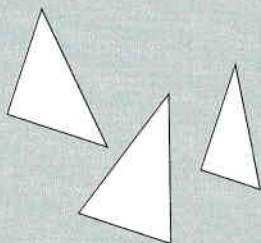
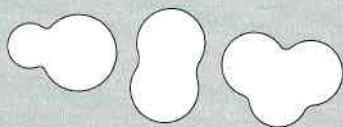
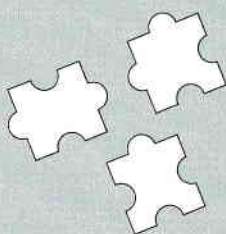


LEBDIS
Jocul devine din ce în ce mai dificil.
Observă detaliile descrise în fiecare cerc și leagă-l
cu o linie de animalul căruia îi aparține.

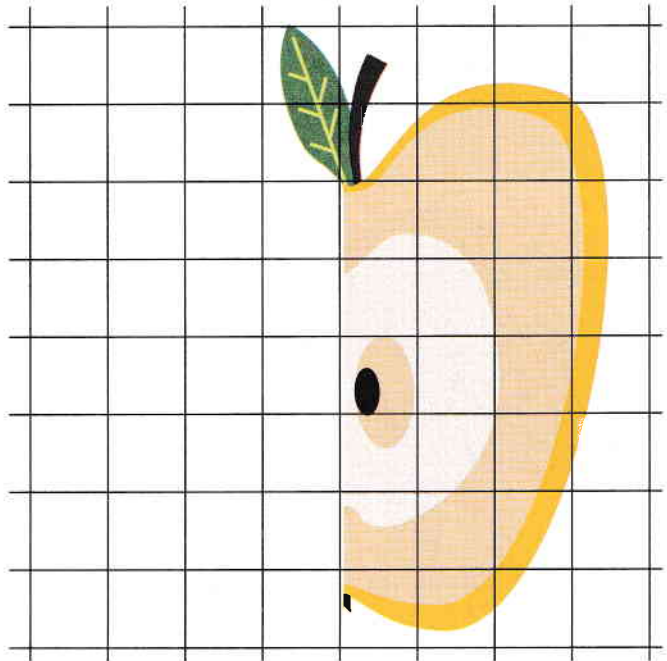
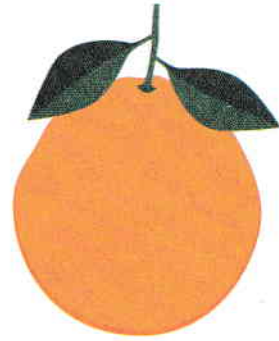
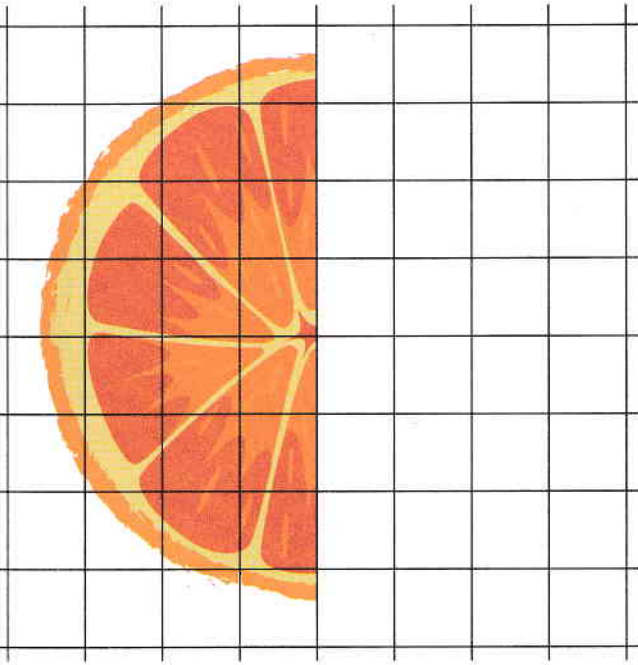


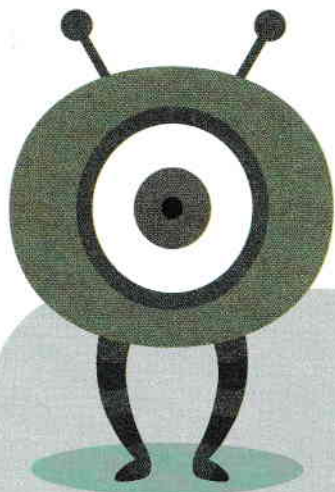
Era ora gustării și **Mâncăciosului** i-a fost super foame! Totul pare atât de delicios, încât nu poate alege, și astfel... gustă din tot (absolut tot!) ce găsește.

Pentru fiecare aliment, găsește piesa care se potrivește perfect și înconjoară-o cu un cerc.



LETTRE
Monstrulețul a mâncat și o multime de fructe:
completează părțile lipsă de portocală și măr,
desenând cealaltă jumătate.
Ajută-te cu pătrățele!





Între ochi și urechi, aici este multă confuzie!

Asociază fiecare animal cu ochiul său și/sau urechea lui, trasând o linie.

